

# STK 211 Metode statistika

Materi 3 Konsep Dasar Peluang



# Pendahuluan

- Banyak kejadian-kejadian di dunia ini yang tidak pasti
- Misal:
  - Akankah hujan sore hari ini?
  - Akankah PSSI menang? dll
- Nilai Kejadian Walaupun **TIDAK PASTI** tetapi memiliki **POLA**
- POLA kejadian diperoleh dari beberapa kali
- → diperoleh ukuran kemungkinan yang disebut sebagai **PELUANG**

# Pendahuluan

- Peluang dapat diartikan sebagai ukuran kemungkinan terjadinya suatu kejadian
- Dalam hal ini: Ukuran kemungkinan dinyatakan dalam besaran numerik bernilai antara 0 (nol) sampai 1 (satu)
- 0 → kejadian yang mustahil
- 1 → kejadian yang pasti terjadi

# Himpunan/Gugus

- Ruang Contoh & Ruang Kejadian
- Ruang Null ( $\emptyset$ )
- Operasi Himpunan: Irisan, Paduan, Komplemen

# Ruang Contoh dan Kejadian

- **Ruang Contoh** adalah suatu gugus yang memuat semua hasil yang berbeda, yang mungkin terjadi dari suatu percobaan.
- **Percobaan**
  - merupakan proses yang membangkitkan data.Misalnya:
  - Pelemparan sekeping mata uang
  - Pencatatan daya tahan suatu lampu neon

- Notasi dari ruang contoh adalah sebagai berikut:
  - $S = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ ,  $n =$  banyaknya hasil
  - $n$  bisa terhingga atau tak terhingga
- Contoh:
  - Melempar sebuah dadu :  $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
  - Melempar mata uang :  $S = \{A, G\}$
  - Jenis kelamin bayi :  $S = \{L, W\}$
  - Banyaknya lemparan dadu sampai didapat sisi angka 1 :  $S = \{1, 2, 3, \dots\}$

- **Ruang kejadian** adalah anak gugus dari ruang contoh, yang memiliki karakteristik tertentu.
  - Ruang kejadian biasanya dinotasikan dengan huruf kapital (A, B, ...).

Contoh:

- Sisi Angka muncul dari pelemparan dua buah mata uang:  
 $A = \{AA, AG, GA\}$
- Munculnya sisi ganjil pada dadu pertama dari pelemparan dua buah dadu:  
 $B = \{11, 12, 13, 14, 15, 16, 31, 32, \dots, 56\}$

- Kejadian sederhana  $\rightarrow$  hanya terdiri dari satu titik contoh
  - A: Kejadian munculnya sisi angka pada pelemparan sekeping mata uang
  - $A=\{A\}$
- Kejadian majemuk  $\rightarrow$  gabungan beberapa kejadian sederhana
  - B: Kejadian umur lampu neon kurang dari 36 jam
  - $B=\{x|0\leq x<36\}$



- **Ruang null ( $\emptyset$ )**

→ Suatu anak gugus dari ruang contoh yang tidak mengandung satu pun anggota.

- Pada percobaan pelemparan dadu bersisi enam apabila didefinisikan A: kejadian munculnya bilangan 7, maka  $A = \emptyset$ .

# Irisan Dua Kejadian ( $\cap$ )

- $A \cap B \rightarrow$  Irisan kejadian A dan B
  - $\rightarrow$  merupakan kejadian yang mengandung semua titik contoh yang terdapat di kejadian A maupun B.
- Teladan : Pada percobaan pelemparan dadu,
  - A: kejadian munculnya bilangan genap  
 $A = \{2, 4, 6\}$
  - B: kejadian munculnya bilangan prima  
 $B = \{2, 3, 5\}$
  - $A \cap B = \{2\}$

- Apabila  $A \cap B = \emptyset$ , maka A dan B merupakan kejadian yang saling terpisah/menyisihkan (*disjoint/mutually exclusive*)
  - A: kejadian munculnya bilangan genap  
 $A = \{2, 4, 6\}$
  - B: kejadian munculnya bilangan ganjil  
 $B = \{1, 3, 5\}$
  - $A \cap B = \emptyset \rightarrow$  A dan B kejadian yang saling terpisah

# Paduan Dua Kejadian ( $\cup$ )

$A \cup B \rightarrow$  Paduan kejadian A dan B

- merupakan kejadian yang mencakup semua titik contoh pada kejadian A dan B.
- Teladan:

A: kejadian munculnya bilangan genap

$$A = \{2, 4, 6\}$$

B: kejadian munculnya bilangan prima

$$B = \{2, 3, 5\}$$

$$A \cup B = \{2, 3, 4, 5, 6\}$$

# Komplemen suatu kejadian ( $A^c$ )

- $A^c \rightarrow$  komplemen kejadian  $A$
- $A^c \rightarrow$  merupakan kejadian yang mencakup semua titik contoh di  $S$  yang bukan anggota  $A$ .
- Teladan:
  - A: kejadian munculnya bilangan genap
  - $A = \{2, 4, 6\}$
  - $A^c = \{1, 3, 5\}$

# Ukuran Suatu Ruang (Banyaknya Anggota)

- Beberapa kaidah untuk menghitung banyaknya anggota ruang contoh/kejadian:
  - Penggandaan
  - Permutasi
  - Kombinasi

- **Penggandaan**

- Pengandaan dapat digunakan jika setiap kemungkinan dibentuk dari komponen-komponen yang saling bebas.

$$N(S) = n_1 \times n_2 \times \dots \times n_1$$

- Contoh

Melempar 3 buah mata uang

$$N(S) = 2 \times 2 \times 2 = 8$$

Melempar 2 buah dadu

$$N(S) = 6 \times 6 = 36$$

## • Permutasi

- Permutasi merupakan kejadian dimana susunan objek yang terpilih diperhatikan.
- Misalkan memilih orang untuk membentuk kepengurusan suatu organisasi, dimana jika Si A terpilih menempati posisi ketua berbeda maknanya dengan Si A terpilih menempati posisi wakil ketua.
- Permutasi tingkat  $r$  dari  $n$  unsur/objek dapat dirumuskan sebagai berikut:

$$P_r^n = \frac{n!}{(n-r)!} = \frac{nx(n-1)x(n-2)x\dots x0!}{(n-r)x(n-r-1)x\dots x0!}$$



- Teladan

Dari 5 orang kandidat akan dibentuk susunan pengurus (Ketua, Wakil, Bendahara)

$$N(S) = P^5_3 = 5!/(5-3)! = 60$$

## • Kombinasi

- Kombinasi merupakan kejadian dimana susunan objek yang terpilih tidak diperhatikan.
- Misalkan memilih sejumlah orang untuk menempati suatu sejumlah kursi tempat duduk, dimana susunan tempat duduk tidak menjadi perhatian.
- Kombinasi tingkat  $r$  dari  $n$  unsur/objek dapat dirumuskan sebagai berikut:

$$C_r^n = \frac{n!}{(n-r)!r!} = \frac{nx(n-1)x(n-2)x\dots x0!}{(n-r)x(n-r-1)x\dots x0!xr!}$$

- Teladan

Dari 5 orang akan dibentuk tim cepat tepat yang beranggotakan 3 orang.

$$N(S) = C^5_3 = 5!/(5-3)!3! = 10$$

# Peluang Kejadian

- Peluang dinotasikan dengan  $P(A)$  sebagai peluang kejadian  $A$ .
- **Definisi Klasik:**
  - **Peluang** suatu kejadian adalah rasio antara banyaknya kejadian  $n(A)$  dengan ukuran ruang contoh  $n(S)$
- Jika ruang contoh tak hingga  $\rightarrow$  limit
- Tetapi, limit suatu fungsi belum tentu ada.
- Diatasi menggunakan Aksioma

# Peluang Kejadian

- Beberapa kaidah sebaran peluang (aksioma), yaitu:
  1.  $0 \leq p(x_i) \leq 1$ , untuk  $i=1, 2, \dots, n$ .  $n$  bisa tak hingga
  2. Jumlah peluang seluruh kejadian dalam ruang contoh adalah 1

$$\sum_{i=1}^n p(x_i) = 1$$

3.  $p(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_m) = p(A_1) + p(A_2) + \dots + p(A_m)$ , jika  $A_1, A_2, \dots, A_m$  merupakan kejadian-kejadian yang terpisah.

Teladan:

1. Sebuah dadu dilempar, maka ruang contohnya:

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, n(S)=6$$

jika setiap sisi seimbang maka peluangnya

$$p(1)=p(2)=\dots=p(6)=1/6$$

2. Sebuah kejadian yang diharapkan adalah sisi yang muncul kurang atau sama dengan empat maka ruang kejadiannya:

$$A = \{1, 2, 3, 4\}, n(A) = 4$$

Maka peluang kejadian A adalah:

$$P(A) = 4/6 = 2/3$$

# Kejadian Saling Bebas

- Kejadian saling bebas adalah kejadian-kejadian yang tidak saling mempengaruhi.
- Peluang dari dua buah kejadian yang saling bebas adalah:  
$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$$

- Teladan:

- Peluang bayi berjenis kelamin laki-laki diketahui 0.6. Jika jenis kelamin anak pertama (A) dan kedua (B) saling bebas, berapa peluang jenis kelamin anak pertama dan anak kedua laki-laki?

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) = 0.6 * 0.6 = 0.36$$



# Peluang Bersyarat

- Peluang bersyarat adalah peluang suatu kejadian (A) jika kejadian lain (B) diketahui telah terjadi.
- Peluang A bersyarat B dinotasikan  $P(A|B)$ , dimana:  
$$P(A|B) = P(A \cap B) / P(B)$$
- Jika kejadian A dengan B saling bebas maka,  
$$P(A|B) = P(A)$$

Sebuah kotak berisi 5 bola merah dan 4 bola biru. Jika diambil 2 bola satu persatu tanpa pengembalian, tentukan peluang terambil bola merah pada pengambilan pertama dan bola biru pada pengambilan kedua.

**Jawab**

Pada pengambilan pertama tersedia 5 bola merah dari 9 bola sehingga  $P(M) = 5/9$ . Karena tidak dikembalikan, maka pengambilan kedua jumlah bola yang tersedia sisa 8, sehingga peluang terambilnya bola biru dengan syarat bola merah telah terambil pada pengambilan pertama adalah  $P(B|M) = 4/8$

Jadi, peluang terambilnya bola merah pada pengambilan pertama dan biru pada pengambilan kedua adalah:

$$\begin{aligned} P(M \cap B) &= P(M) \times P(B|M) \\ &= 5/9 \times 4/8 \\ &= 5/18 \end{aligned}$$

# Teorema Bayes

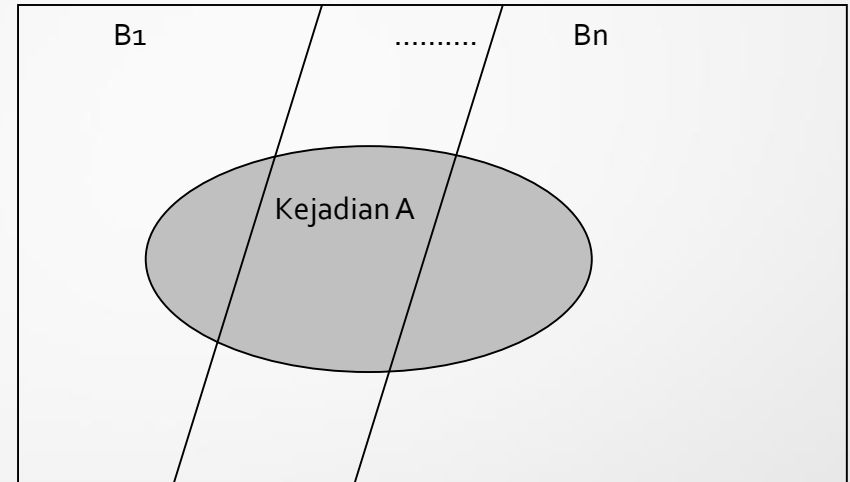
- Suatu gugus universum disekat menjadi beberapa anak gugus  $B_1, B_2, \dots, B_n$  dan  $A$  suatu kejadian pada  $U$  dengan  $p(B) \neq 0$  maka,

$$P(A) = \sum P(B_i)P(A|B_i)$$

- Peluang  $B_k$  bersyarat  $A$ , dapat dihitung sebagai berikut:

$$P(B_k|A) = P(B_k \cap A) / P(A)$$

- Perhatikan diagram berikut:
  - Ruang contoh dipecah menjadi kejadian  $B_1, B_2, \dots, B_n$  saling terpisah
  - Disamping itu ada kejadian  $A$ , yang dapat terjadi pada kejadian  $B_1, B_2, \dots, B_n$ .  
Dengan demikian,  $A = (A \cap B_1) + (A \cap B_2) + \dots + (A \cap B_n)$
  - Peluang kejadian  $A$  adalah:  
 $P(A) = P(A \cap B_1) + P(A \cap B_2) + \dots + P(A \cap B_n)$
  - Dengan memanfaatkan sifat peluang bersyarat, diperoleh peluang  $B_k$  bersyarat  $A$  adalah:



$$P(B_k|A) = P(B_k)P(A|B_k) / \sum P(B_i)P(A|B_i)$$

- Teladan:

Kota Bogor disebut kota hujan karena peluang terjadinya hujan (H) cukup besar yaitu sebesar 0.6. Hal ini menyebabkan para mahasiswa harus siap-siap dengan membawa payung (P). Peluang seorang mahasiswa membawa payung jika hari hujan 0.8, sedangkan jika tidak hujan 0.4. Maka peluang hari akan hujan jika diketahui mahasiswa membawa payung adalah:

Informasi :

$$P(H) = 0.6$$

$$P(TH) = 1 - 0.6 = 0.4$$

$$P(P|H) = 0.8$$

$$P(P|TH) = 0.4$$

Jadi, 
$$P(H | P) = \frac{P(H)P(P | H)}{P(H)P(P | H) + P(TH)P(P | TH)}$$

$$P(H | P) = \frac{0.6 \times 0.8}{0.6 \times 0.8 + 0.4 \times 0.4} = \frac{0.48}{0.48 + 0.16} = \frac{0.48}{0.64}$$

- Tiga kandidat CAGUB siap bertarung supaya terpilih menjadi Gubernur. Berdasarkan jajak pendapat Peluang Kandidat 1 terpilih adalah 0.4. Peluang Kandidat 2 terpilih adalah 0.3 dan peluang Kandidat 3 terpilih adalah 0.3. Seandainya Kandidat 1 terpilih maka peluang kenaikan PBB adalah 0.5, kandidat 2 dan 3 masing-masing 0.3 dan 0.4. Berapa peluang Kandidat 1 terpilih setelah terjadinya kenaikan PBB.

Jawab:

A : PBB dinaikkan

B<sub>1</sub> : Kandidat 1 terpilih

B<sub>2</sub> : Kandidat 2 terpilih

B<sub>3</sub> : Kandidat 3 terpilih

- $P(B_1) P(A|B_1) = (0.4)(0.5) = 0.20$
- $P(B_2) P(A|B_2) = (0.3)(0.3) = 0.09$
- $P(B_3) P(A|B_3) = (0.3)(0.4) = 0.12$

$$P(B_1 | A) = \frac{0.20}{0.20 + 0.09 + 0.12} = 0.49$$





# Selesai

